

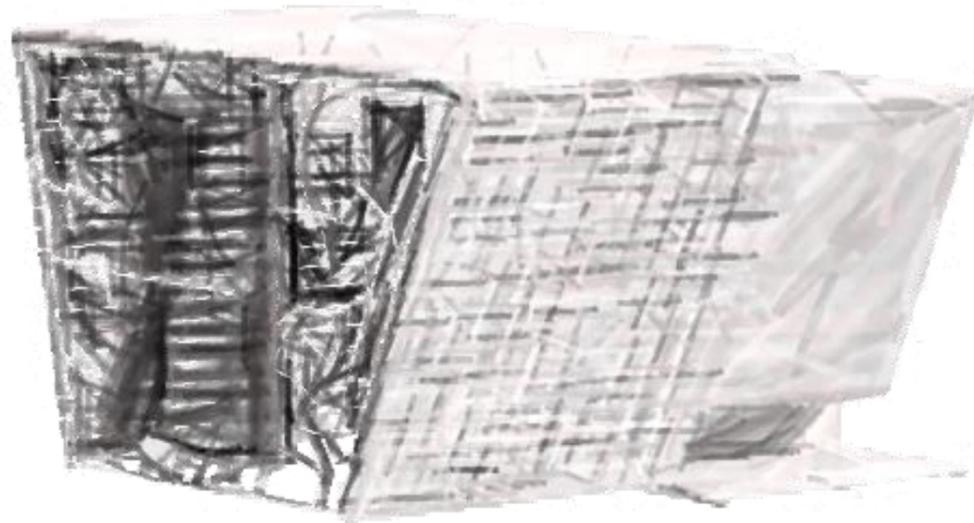


---

# SPIELWERK17

PROJEKT 024

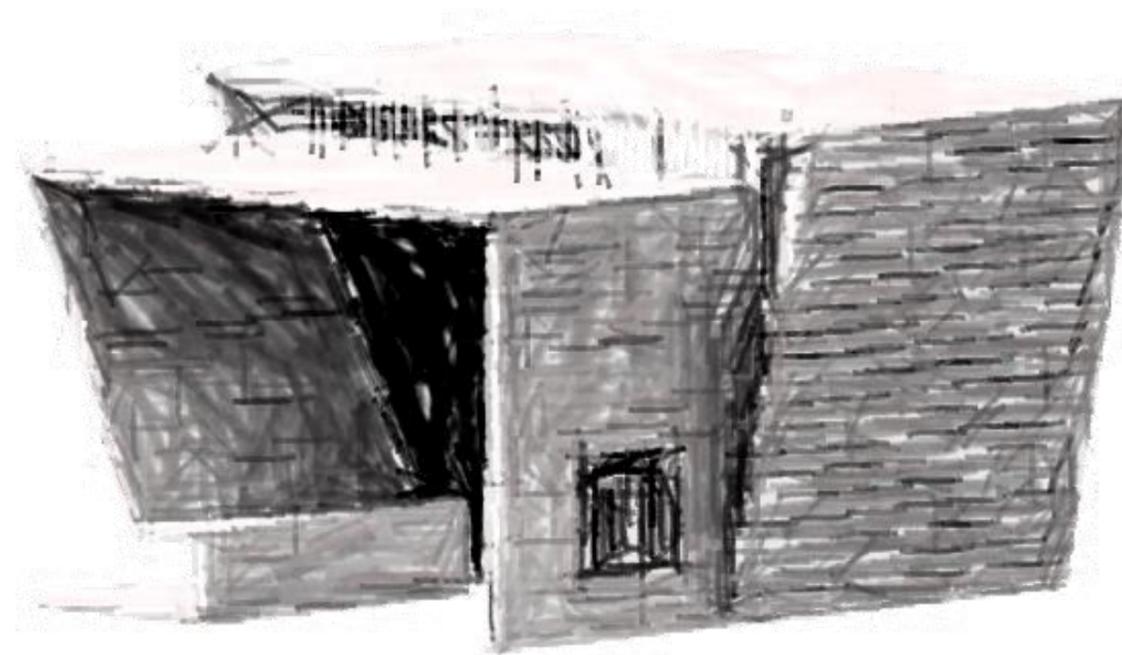
---



Der Spielplatz soll die bereits von klein auf vorhandene Fantasie und den Drang zum Spielen und Toben von Kindern fördern und anregen. Die Unterkonstruktion bilden geformte Stahlrohre auf die Holzlatten, die in verschiedenen Breiten und Abständen aufgebracht werden.

Die beiden Teile der Konstruktion können für den Transport zusammengeschoben und dann vor Ort fixiert werden.

Neben schaukeln und klettern gibt es auch Denksport. Wir haben das allseits bekannte Spiel 4 gewinnt miteingebaut.



## MODERN PLAYGROUND

---

Unser Spielwerk läuft unter dem Namen „cubico“ und vereint modernes Design mit der Robustheit eines Spielplatzes. Der Name leitet sich von dem vorgegebenen Kubus von 4x4m ab.





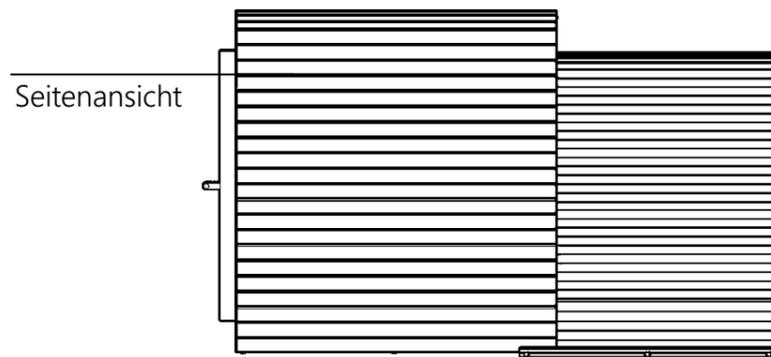
Grundansicht  
*Holzverkleidung und Schaukel*

Seitenansicht  
*Holzverkleidung und Schaukel*

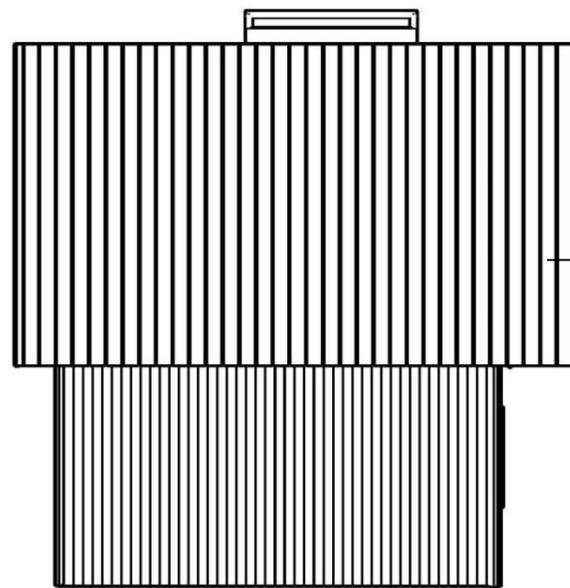
Frontansicht  
*Sitzbank, Schaukel und Kletterwand*

Seitenansicht  
*Holzverkleidung, 4-gewinnt und Schaukel*

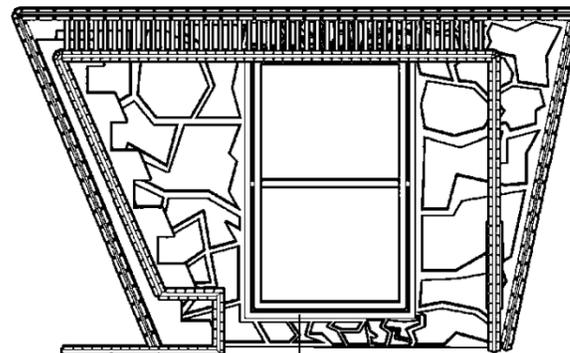
# ANSICHTEN



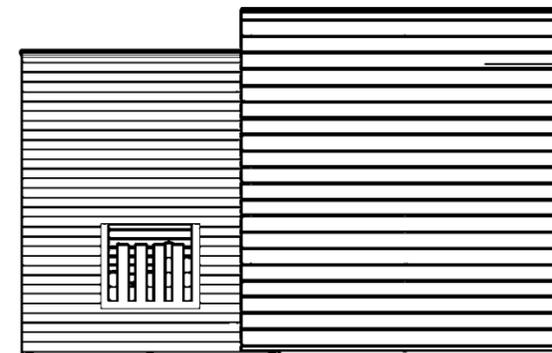
Seitenansicht



Grundansicht



Frontansicht

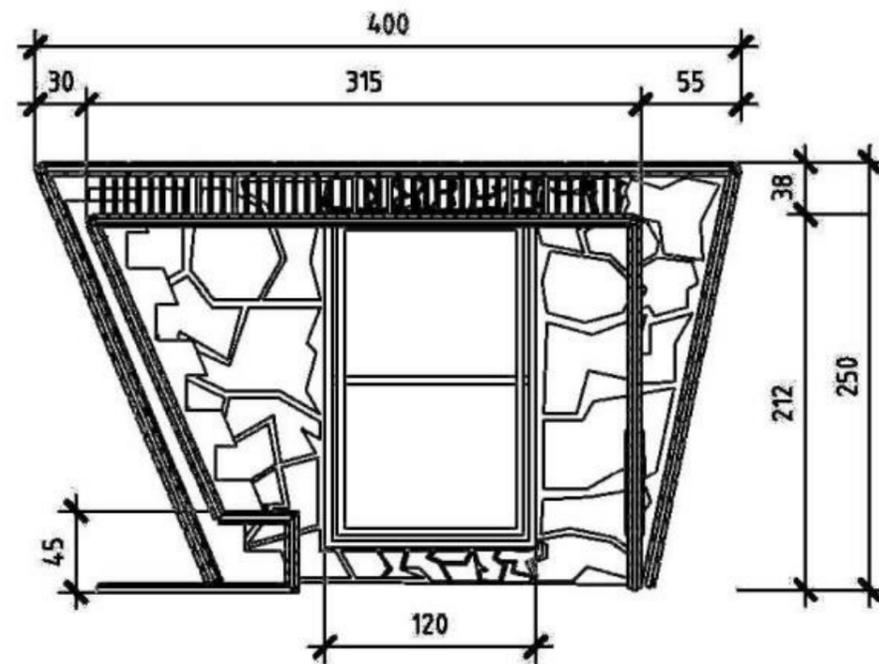
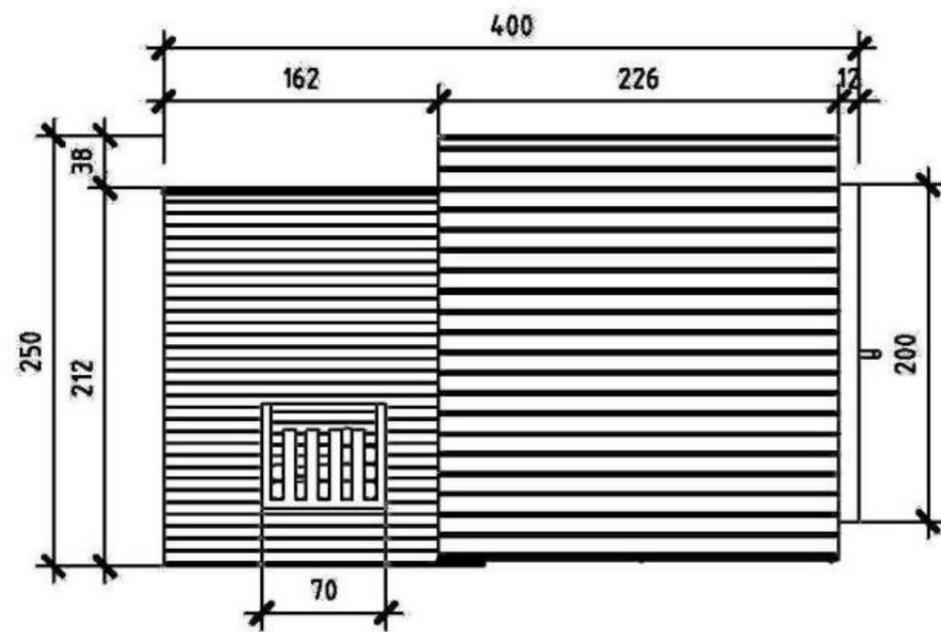


Seitenansicht

lineare Darstellungen M= 1:75



# SCHNITTE



### Ermittlung der Benutzerlasten

*Anzahl von Benutzern auf linienförmigen Elementen*

Baumstämme:

*für linienförmige Elemente mit einer Neigung gegenüber der Horizontalen über 60°;*

$$n = L/1,20$$

$$\rightarrow 2:1,2 = 1,66 \sim 2$$

Schaukel:

*für linienförmige Elemente mit einer Neigung gegenüber der Horizontalen über 60°;*

$$n = L/1,20$$

$$\rightarrow 1,2:1,2 = 1 \sim 1$$

### Gesamtmasse

$$G_n = n \times m + 1,64 \times \sigma (\sqrt{nm}) (A)$$

$$1 \text{ Person} \rightarrow 69,5$$

$$2 \text{ Personen} \rightarrow 130$$

### dynamischer Faktor

$$C_{dyn} = 1 + 1/n$$

$$1 \text{ Person} \rightarrow 2$$

$$2 \text{ Personen} \rightarrow 1,5$$

### gesamte lotrechte Last der Benutzer

$$F_{tot;v} = g \times G_n \times C_{dyn}$$

$$1 \text{ Person} \rightarrow 1391$$

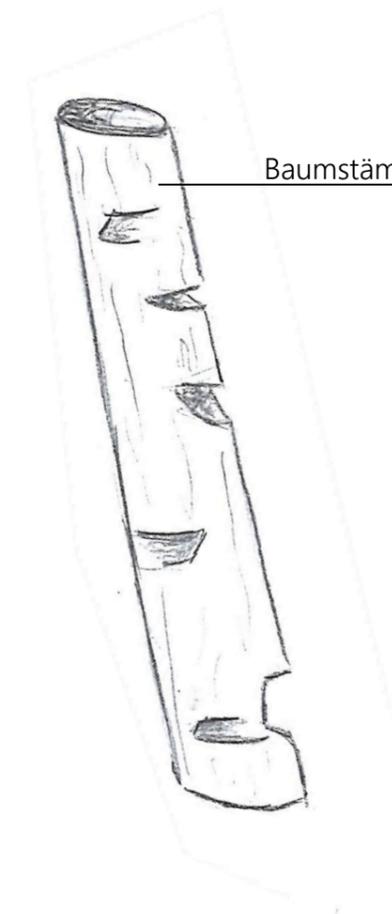
$$2 \text{ Personen} \rightarrow 1948$$

## LASTEN

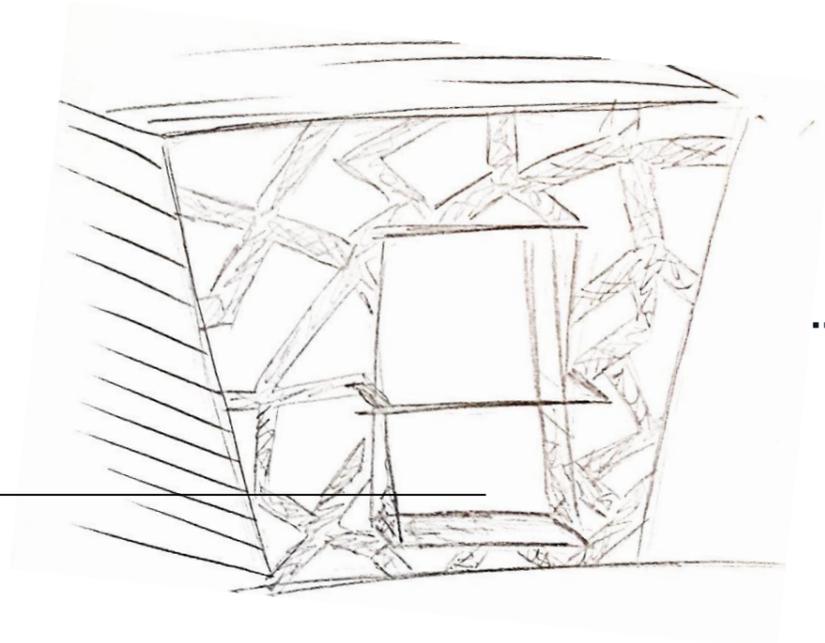
---

„Cubico“ muss den gesetzlich vorgeschriebenen Regelungen standhalten, deswegen mussten Benutzerlasten ausgerechnet werden.

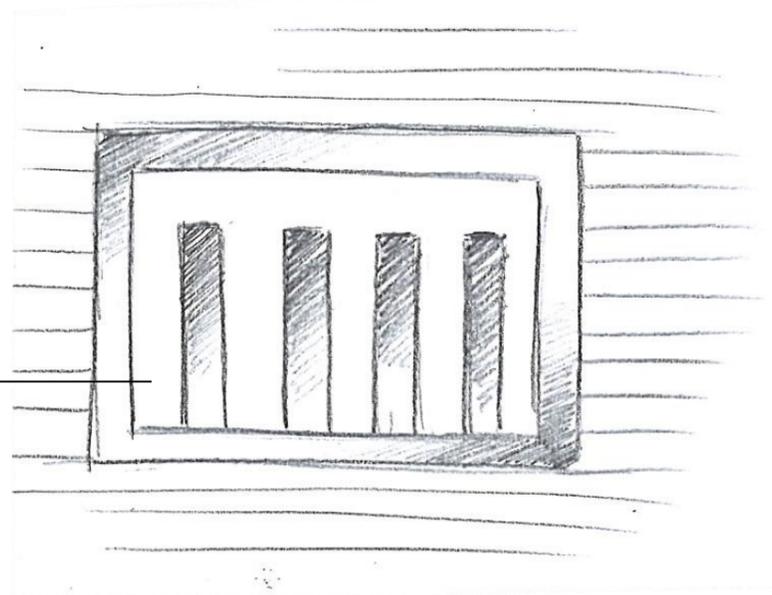




Baumstämme zum Klettern



Schaukel



das Spiel „4-gewinnt“

## DAS PRINZIP „SPIELEN“

Kinder haben eine rege Fantasie, egal wo sie sind, was sie tun oder mit wem sie unterwegs sind.

Das ist der Grund, warum wir den Grundstein für dieses „spielen“ legen wollen, wir entwerfen die Umgebung und die Kinder können dort ihrer Fantasie freien Lauf lassen.

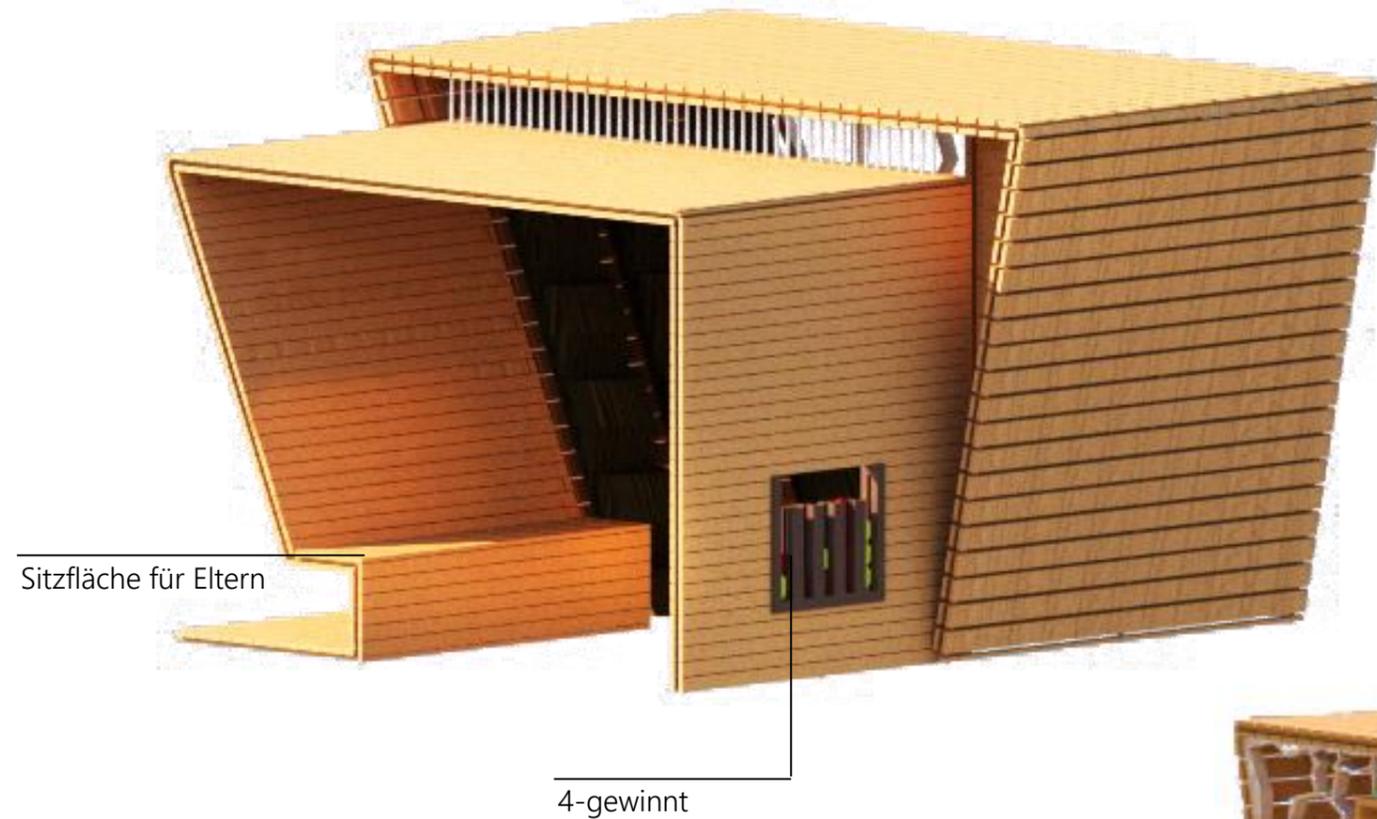
Klettern, schaukeln und 4 gewinnt spielen, all das ist bei unserem Projekt möglich. Genug Sitzmöglichkeiten für die Eltern gibt es ebenso.



MODELL

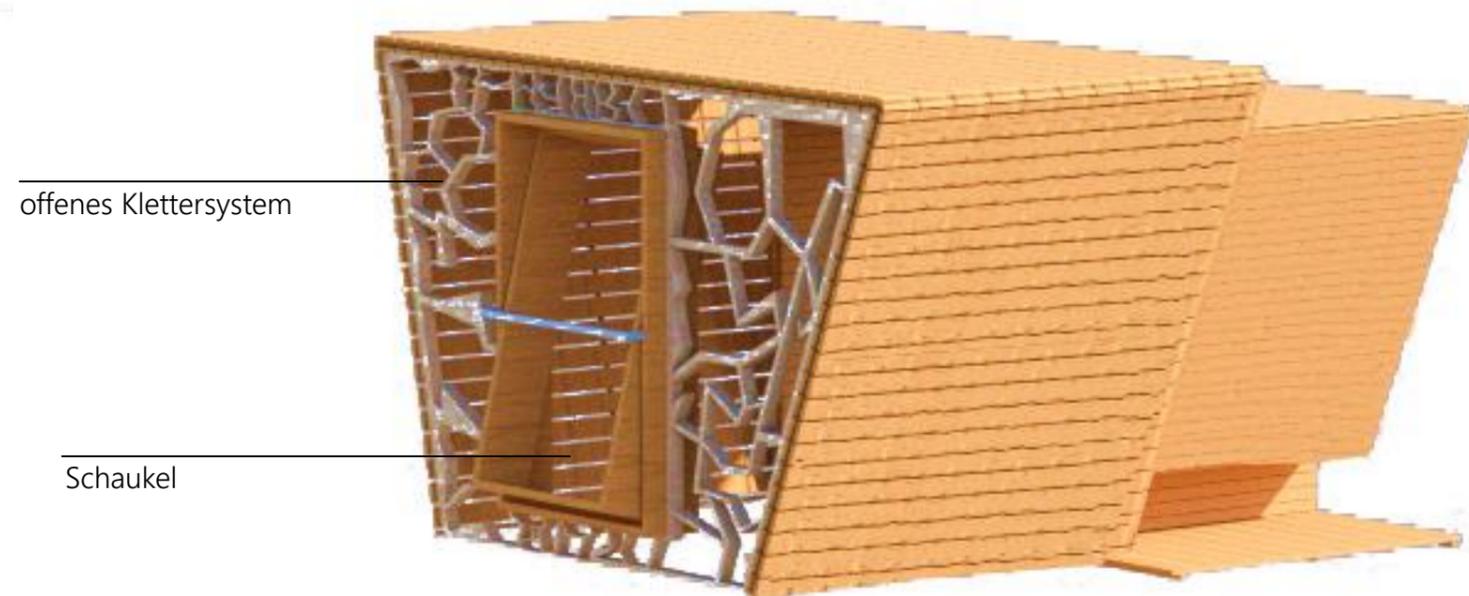
---





## VISUALISIERUNG

Anhand der Visualisierungen kann man die kleinen Details unseres „cubicos“ sehen, wie das Spiel „4-gewinnt“.





## IN DER NATUR

---

Unser Spielplatz in der Natur soll an einem der vielen österreichischen Seen stehen.

Deswegen haben wir eine offene Seite gestaltet, die in Richtung See schauen soll. Hier können die Kinder in Richtung See schaukeln und klettern.

